

III международный квест по цифровой и медиа-грамотности для детей и молодежи «Сетевичок»

ПОЛОЖЕНИЕ О КВЕСТЕ

Общие сведения о мероприятии

Учредителем федерального молодежного проекта «Сетевичок» (далее – проект), включающего одноименную информационно-справочную систему для российских школьников и студентов (далее – портал) и третий международный квест по цифровой грамотности «Сетевичок» (далее – квест), выступает Общество с ограниченной ответственностью «Коммуникационное агентство «Тиинрилейшнз» (далее – ООО «Тиинрилейшнз») при финансовой поддержке Федерального агентства по печати и массовых коммуникаций.

Конкурс проводится в сроки, установленные учредителями проекта, и публикуются на официальном сайте проекта – www.сетевичок.рф.

Проект реализуется в соответствии со следующими целями и задачами:

1. Формирование у молодого поколения киберкультуры и киберграмотности
2. Обучение детей методам борьбы с негативом в сети
3. Повышение уровня вовлеченности школьников в социально-активную деятельность
4. Создание и развитие позитивного контента в Рунете
5. Воспитание духовно-нравственных и культурных ценностей
6. Повышение медиаграмотности среди детей

Реализация Проекта включено Министерством образования и науки РФ в качестве обязательного мероприятия для всех образовательных учреждений общего и среднего профессионального образования России в рамках Единого урока по безопасности в сети «Интернет» (далее – Единый урок).

Проект проводится при активном участии Совета Федерации и Министерства образования и науки РФ и поддержке всех субъектов Российской Федерации.

Создание проекта будет соответствовать множеству документов стратегического значения, затрагивающих жизнь миллионов российских граждан в настоящем и будущем:

1. Национальная стратегия действий в интересах детей на 2012 - 2017 годы;
2. Плану мероприятий на 2015 - 2017 годы по реализации важнейших положений Национальной стратегии действий в интересах детей на 2012 - 2017 годы;
3. Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года;

4. Концепция информационной безопасности детей;
5. Доктрина информационной безопасности Российской Федерации;
6. Концепция развития дополнительного образования детей;
7. Стратегия развития индустрии детских товаров на период до 2020 года;
8. Государственная программа "Информационное общество (2011–2020 годы)";
9. Стратегия государственной культурной политики на период до 2030 года;
10. Основы государственной молодежной политики Российской Федерации на период до 2025 года;
11. Концепции государственной семейной политики в Российской Федерации на период до 2025 года,
12. Стратегия государственной национальной политики Российской Федерации на период до 2025 года;
13. Стратегия устойчивого развития сельских территорий Российской Федерации на период до 2030 года;
14. Государственной программе "Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации на 2016 - 2020 годы».

Условия участия и категории участников

Участниками квеста могут быть:

1. Учащиеся учреждений образования Российской Федерации, реализующие программы начального, общего, среднего и высшего профессионального образования;
2. Дети-сироты и дети, оставшиеся без попечения родителей;
3. Дети сотрудников российских компаний, предприятий и государственных учреждений.

Победители квеста будут объявлены на трех уровнях:

1. Первый уровень - район (при наличии достаточного числа участников этого района), 10 участников района, набравшие максимальное количество баллов;
2. Второй уровень - субъект Федерации (при наличии достаточного числа участников этого субъекта), 10 участников субъекта, набравшие максимальное количество баллов;
3. Третий уровень - Федерация. 10 участников, набравшие максимальное количество баллов.

Участие в квесте бесплатное для всех категорий участников.

Для участия в квесте пользователю необходимо пройти соответствующим образом процедуру регистрации:

1. Выбрать свой федеральный округ;
2. Выбрать свой субъект Федерации на карте округа или в списке;

3. Выбрать свой район из списка и пройти на страницу регистрации.

Аккаунт, не выполнивший требования к регистрации, блокируется и не может принять участия в квесте.

Для участия в квесте «Сетевичок» несовершеннолетнему необходимо при регистрации дать свое согласие и своих родителей (опекунов или других организаций и лиц) на получение, обработку и хранение персональных данных.

Этапы и задания квеста

Задания квеста доступны для всех возрастных категорий участников:

1. Пройти онлайн-обучение, состоящее из учебного курса и заданий различного характера. Учебные модули вместе с заданиями будут разбиты на блоки и будут опубликованы в течение времени проведения конкурса (2 месяца);
2. Пригласить к участию в квесте своих друзей и знакомых;
3. Принять участие в качестве слушателя в вебинарах.

На портале также пройдут творческие конкурсы для участников до 18 лет (включительно):

1. Принимают участие в творческих конкурсах только индивидуальные участники, самостоятельно и своими силами;
2. Участие в творческих конкурсах лиц старше 18 лет запрещено;
3. Участие бесплатное для всех категорий участников;
4. На конкурс рисунок можно подать не более двух работ во всех номинациях конкурса. На конкурс эссе не более трех работ во всех номинациях конкурса;
5. Для оценки присланных работ будут использоваться специальные критерии оценки, которые будут представлены на сайте проекта после оглашения победителей.

На сайте также пройдет третье Всероссийское исследование «Цифровая грамотность российских школьников и студентов»:

1. Цель исследования — провести замеры уровня цифровой грамотности российской молодежи, выявить позитивные и негативные тенденции развития навыков и компетенций современного поколения в освоении интернет-пространства, а также составить картину информационного пространства, в котором живут российские дети, подростки и молодежь.
2. Каждому региону по результатам исследования и по количеству участников и их баллов в квесте «Сетевичок» будет присвоен Индекс цифровой грамотности, который будет характеризовать уровень цифровой грамотности молодежи в регионе

3. Исследование будет проходить на сайте проекта «Сетевичок» в онлайн режиме, что позволит привлечь максимальное количество участников и предоставить молодежи возможность принять в нем участие в любое удобное время;
4. Результаты исследования будут направлены в заинтересованные федеральные и региональные органы власти, такие как Совет Федерации Федерального собрания, Министерство юстиции РФ, Федеральное агентство по делам молодежи и другие;
5. Принять участие в исследовании смогут зарегистрированные пользователи;
6. Анкета исследования для прохождения будет размещена на сайте для самостоятельного прохождения детьми, подростками и молодежью.

Деловая программа и форматы участия заинтересованных организаций в проекте

Образовательные учреждения общего, среднего и высшего профессионального образования, а также учреждения для детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей, России могут:

1. Организовать уроки, посвященные цифровой грамотности и кибербезопасности, и проинформировать и организовать участие учащихся в квесте;
2. Разместить на сайте учреждения информацию о портале, разместив пресс-материалы проекта интернет-баннер на страницах своего интернет-ресурса, а также информацию о проводимом мероприятии в прессе;
3. Включить реализацию проекта в план образовательных мероприятий образовательного учреждения на 2016/2017 учебный год.

Органы исполнительной государственной власти субъектов Российской Федерации, осуществляющих государственное управление в сфере образования и молодежную политику могут:

1. Включить реализацию проекта в план образовательных мероприятий ведомство на 2016/2017 учебный год;
2. Проинформировать образовательные учреждения о проекте и его мероприятиях с целью вовлечения их учащихся в мероприятия проекта, оказания администрациями учреждений содействия в регистрации учащихся на сайте проекта, прохождении исследования и подготовке творческих работ для конкурсов и размещения на сайтах учреждений баннеров и пресс-релиза проекта;
3. Отметить победителей квеста в вашем субъекте и районах;
4. Содействовать в информационном продвижении проекта в региональных и муниципальных СМИ, Интернет-ресурсах и сообществах в социальных сетях.

Общие положения

При нарушении участниками правил квеста, осуществление действий, нарушающие логику справедливого соревнования, аккаунты нарушителей блокируются.

Организатор оставляет за собой право не рассматривать обращения, связанные:

1. С регистрацией пользователей не по реферальной ссылке;
2. Запросы плохо сформулированные и без конкретики.
3. Все авторские права на материалы, разработанными участниками конкурса, передаются организатору.

Организатор без объяснения причин и уведомления участников вправе:

1. Изменять положение, правила, систему оценки и другие условия проведения квеста и мероприятий в рамках проекта.
2. Блокировать аккаунты участников

Фактом регистрации участник подтверждает согласие на предоставление и обработку персональных данных, а также рассылку информации от ООО «Тиинрилейшнз», его партнеров и других организаций.

Контакты организаторов

1. Телефон: 8 999 280 2030
2. Электронная почта: org@teenrelations.ru